



ENCONTROS DE TRAQUINAS - FUTSAL

2018/2019

CAPÍTULO I

ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

GENERALIDADES

- 01.01** Os Encontros de Traquinas são disputados pelas trinta equipas inscritas de forma voluntária no início da época desportiva.
- 01.02** Os Encontros de Traquinas serão compostos por cinco séries, de seis equipas cada.
- 01.03** A distribuição dos clubes pelas séries será feita pela A.F.Porto tendo em conta a maior proximidade geográfica possível.
- 01.04** Nesta competição é permitida a participação de mais do que uma equipa por clube.
- 01.04.01.** **Todavia, na II Fase, as equipas do mesmo clube não podem participar na mesma Divisão, exceto quando ambas se encontrarem no Campeonato da I Divisão; porém serão distribuídas por séries diferentes. Para tal, será tido em conta o melhor coeficiente de pontos obtidos na I Fase.**
- 01.05** As jornadas serão “concentradas” em locais definidos pela A.F.Porto e os clubes no ato do sorteio. Cada série realizará em cada concentração duas jornadas.
- 01.06** Cada equipa organiza pelo menos uma jornada concentrada.

SUBSTITUIÇÕES

- 01.07** Podem ser utilizados sete (7) substitutos num total doze (12) no máximo a incluir na ficha de jogo (Anexo 2) que podem entrar no terreno de jogo a qualquer momento.
- 01.07.01** Os jogadores substituídos podem continuar a participar no jogo na qualidade de substitutos.

ESPECIFICIDADES REGULAMENTARES DOS ENCONTROS

I FASE

- 01.08** Os clubes jogam entre si, a duas voltas, por pontos, para obtenção da classificação geral por série.



II FASE

01.09 A II Fase é constituída por três divisões, sendo os jogos disputados, a duas voltas, por pontos, no seio de cada série.

Divisão D' Elite

Composta por cinco (5) equipas: as 1ª classificadas de cada uma série das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Divisão D'Elite.

Divisão de Honra

Composta por cinco (5) equipas: as 2ª classificadas de cada uma das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Divisão de Honra.

I Divisão

Composta por dezassete equipas divididas em quatro séries, sendo:

- **Série 1** composta por cinco (5) equipas: as 3ª classificadas de cada uma das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Série 1 da I Divisão.
- **Série 2** composta por cinco (5) equipas: as 4ª melhores classificadas de cada uma das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Série 2 da I Divisão.
- **Série 3** composta por cinco (5) equipas: as 5ª melhores classificadas de cada uma das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Série 3 da I Divisão.
- **Série 4** composta por cinco (5) equipas: as 6ª classificadas de cada uma das cinco séries da I Fase, sendo que o 1º classificado será o vencedor da Série 4 da I Divisão.

REALIZAÇÃO E TEMPO DE JOGO

- 01.10** Os Encontros de Traquinas realizar-se-ão aos sábados de manhã em cada quinzena e com inícios do primeiro e último jogo **às 09:00 e 11:55 horas, respetivamente.**
- 01.11** Os encontros terão a duração de 30 minutos de tempo corrido, divididos em duas partes de quinze minutos cada uma, sem intervalo, mas com mudança de campo.
- 01.12** O recinto de jogo terá as medidas previstas nas leis de jogo de Futsal, assim como o pavilhão indicado, devidamente vistoriado e aprovado pelo Conselho Técnico da A.F. Porto.

FICHA TÉCNICA/ IDENTIFICAÇÃO DE JOGADORES E AGENTES DESPORTIVOS

- 01.13** A AF Porto fornece (Anexo 1), ficha de identificação dos 12 jogadores (máximo) e agentes desportivos (3 máximo), que deverá ser apresentada devidamente preenchida, à mesa da Organização, juntamente com os cartões licenças para identificação.
- 01.14** Todos os atletas, treinadores/monitores e dirigentes são portadores de cartão/licença a levantar nos serviços da A.F.Porto.
- 01.15** A falta de identificação de qualquer elemento participante inviabiliza a participação deste no jogo.



- 01.16** No final de cada jogo é obrigatória, junto da mesa da Organização a assinatura do responsável de cada equipa da respetiva ficha de jogo.

DESEMPATES

- 01.17** Os desempates processam-se em conformidade com o estabelecido no Regulamento de Provas Oficiais da Associação de Futebol do Porto (RPO) no seu artigo 101.02.

PARTICIPAÇÃO DE JOGADORES

- 01.18** É permitida a participação de jogadores, nascidos em 2010 e 2011. Além destes podem igualmente ser utilizados atletas da categoria de petizes, desde que habilitados para tal (exame médico-desportivo com subida de escalão).
- 01.19** Os clubes com mais de uma equipa em competição são obrigados a fixar os jogadores em cada equipa, sendo que, para o efeito devem remeter à A.F.Porto, pelo menos 8 dias antes do início dos jogos, a respetiva listagem, em ofício timbrado, carimbado e assinado pelos seus legais representantes. Durante o decorrer da I Fase não pode haver troca de jogadores entre equipas. No caso de os clubes pretenderem efetuar alterações nos plantéis entre o interregno da I e II Fases deverão os clubes, novamente, remeter relação nos termos descritos supra antes do início da II Fase.
- 01.20** Os atletas com idade correspondente ao escalão de Traquinas que participem, na época em curso, em provas de escalão superior é-lhes vedado o regresso aos Encontros de Traquinas.
- 01.21** É obrigatório o uso de caneleiras.

EQUIPAMENTOS

- 01.22** Cada equipa deve indicar até 10 dias antes do início dos Encontros as cores dos seus equipamentos (principal/alternativo).
- 01.23** Cada equipa deverá ter sempre disponível um (1) jogo de coletes.

COMPETÊNCIAS DOS CLUBES ORGANIZADORES DAS JORNADAS

- 01.24** Indicar à A.F.Porto o responsável/coordenador (Nome e contacto) da jornada concentrada, cabendo-lhe agilizar todos os mecanismos para o normal desenrolar do evento.
- 01.25** Fornecer as bolas necessárias para a realização do evento com as seguintes características: **MiKasa, modelo FLL 55 WBK- Formação.**
- 01.26** Colocar à disposição dos clubes um técnico de saúde (Enfermeiro/Fisioterapeuta/Massagista), para qualquer eventualidade, não obstante cada clube participante poder se apresentar com um de igual forma.
- 01.27** Ter disponível, se possível, balneários para cada equipa participante.



- 01.28** Ter disponível uma mesa e duas cadeiras a serem colocadas na zona central do recinto.
- 01.29** Ter disponível um (1) cronómetro e um apito.
- 01.30** Efetuar a recolha de todos os resultados da jornada concentrada, das fichas de todos os clubes e remetê-las ao árbitro para posterior entrega na A.F.Porto.

ARBITRAGEM E LEIS DE JOGOS

- 01.31** A A.F.Porto disponibilizará a presença de Árbitros dentro da disponibilidade existente no Conselho de Arbitragem.
- 01.32** Na ausência do ponto anterior compete ao clube Organizador da jornada concentrada promover árbitros suficientes para a realização dos jogos.
- 01.33** As leis de jogo a adotar são as mesmas aplicáveis no Futsal, com as devidas adaptações.

PONTUAÇÃO

- 01.34** Os jogos desta categoria serão pontuados da seguinte forma:

| | |
|---------------|----------|
| Vitória | 3 pontos |
| Empate | 1 ponto |
| Derrota | 0 pontos |


CAPÍTULO II

PRÉMIOS

- 03.01** A Associação de Futebol do Porto instituirá para os Encontros de Traquinas - Futsal, os seguintes prémios:
 - a) Taça para o clube vencedor da Divisão Elite, Honra, I Divisão (série 1, 2, 3 e 4)
 - b) Medalhas para todos os participantes.

= FIM DO REGULAMENTO =

ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DO PORTO

| | | | | |
|---|--------------------------|------------------------------|---|-----------------------------------|
|  | Clube | | | |
| | Pavilhão | | TRAQUINAS | <i>Atletas nascidos 2010/2011</i> |
| | Jogo N.º | Clube A - | Clube B - | |
| DIA ___/___/20__ | | | | FUTSAL |
| | N.º | Licença | Nome dos jogadores BEM LEGIVEL | Obs. |
| T I T U L A R E S | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| S U P L E N T E S | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | Nome BEM LEGIVEL | LICENÇA | Obs. |
| | <i>Dirigente</i> | | | |
| | <i>Dirigente</i> | | | |
| | <i>Treinador</i> | | | |
| | <i>Treinador Adjunto</i> | | | |
| | <i>Massagista</i> | | | |
| A Direção do Clube | | ASSINATURA DO ÁRBITRO | | |
| | Carimbo | | Resultado Final: ___ Bolas a ___ a favor da _____ | |
| | | | O Delegado do Clube A _____ Assinatura: _____ | |
| | | | O Delegado do Clube B _____ Assinatura: _____ | |

APRESENTAR AO ARBITRO EM TRIPLICADO